

# WEBY – CSS 2

Farby a fonty

# Komentáre

- Viacriadkové komentáre
- /\* zakomentované \*/
- Jednoriadkové komentáre v duchu // nemáme

# Nastavovanie farieb

- Vlastnosť **color**
  - ▣ Farbenie písma
- Vlastnosť **background-color**
  - ▣ Farbenie pozadia
    - Riadkové elementy – pozadie iba pod obsahom
    - Blokované elementy – vymaľovanie celého boxu

# Hodnoty farieb

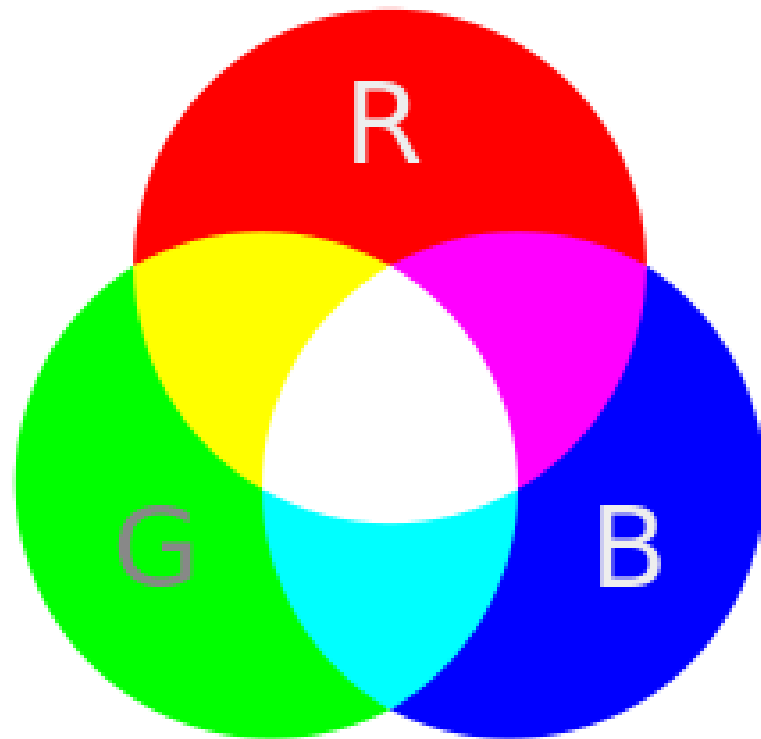
- Pomenované `color: brown;`
- Hexadecimálne `color: #f65477;`
- RGB `color: rgb(200, 100, 200);`
- HSL `color: hsl(237, 60%, 60%);`
- HWB `color: hwb(120 30% 20% / 0.4);`

# Pomenované farby

- CSS pozná niečo viac ako 160 predefinovaných farieb
- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/named-color>

# RGB farby

- 16 miliónov farieb
- Nastavujeme intenzitu 3 kanálov farieb červenej, zelenej a modrej v rozmedzí 0..255
  - ▣ `rgb(128, 0, 255)`
- alebo hexadecimálne v rozmedzí 00 .. FF
  - ▣ `#8800FF`
    - Ekvivaletne `#80F`

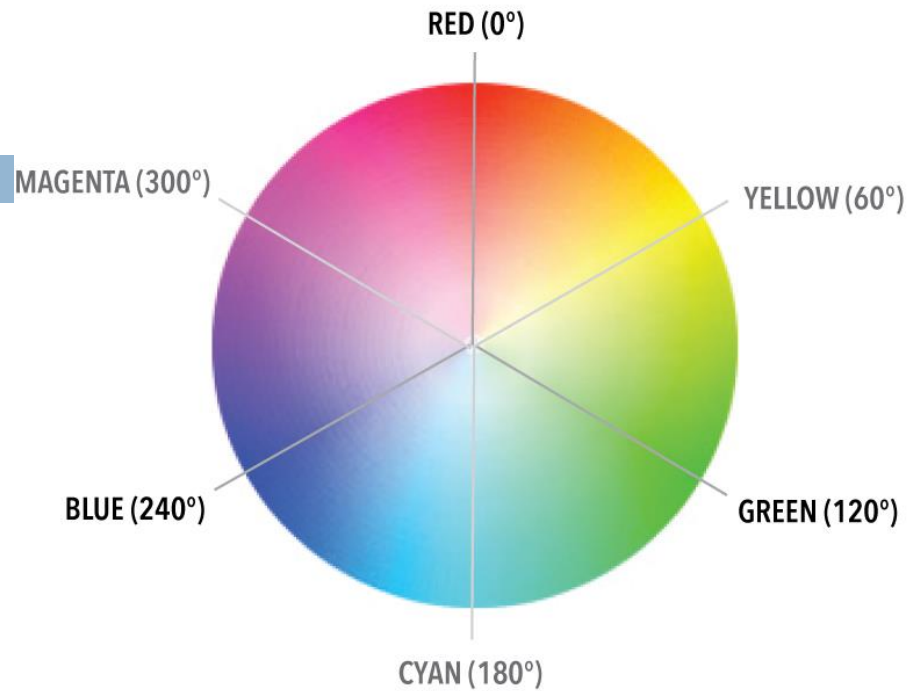


# RGBA

- `rgba(100, 10, 210, 0.4)`
  - Prehľadnosť (transparency, alpha channel) 40%
  - Farba elementu pod mojím elementom ovplyvňuje moju farbu
- Vlastnosť `opacity`
  - Nastavuje prehľadnosť celého elementu
    - Farba pozadia aj popredia
  - Hodnoty v percentách (napr. 20%) alebo číslo medzi 0 a 1 (napr. 0.2)

# HSL a HSLA

- `hsl(hue,saturation,lightness, alpha)`
  - ▣ Hue – odtieň 0-359
  - ▣ Saturation – sýtosť od plnej farby až po sivú hodnoty 0-100%
  - ▣ Lightness - svetlosť od 0% (čierna) po 100% (biela)
    - ▣ 50% - najlepšie vyniká odtieň

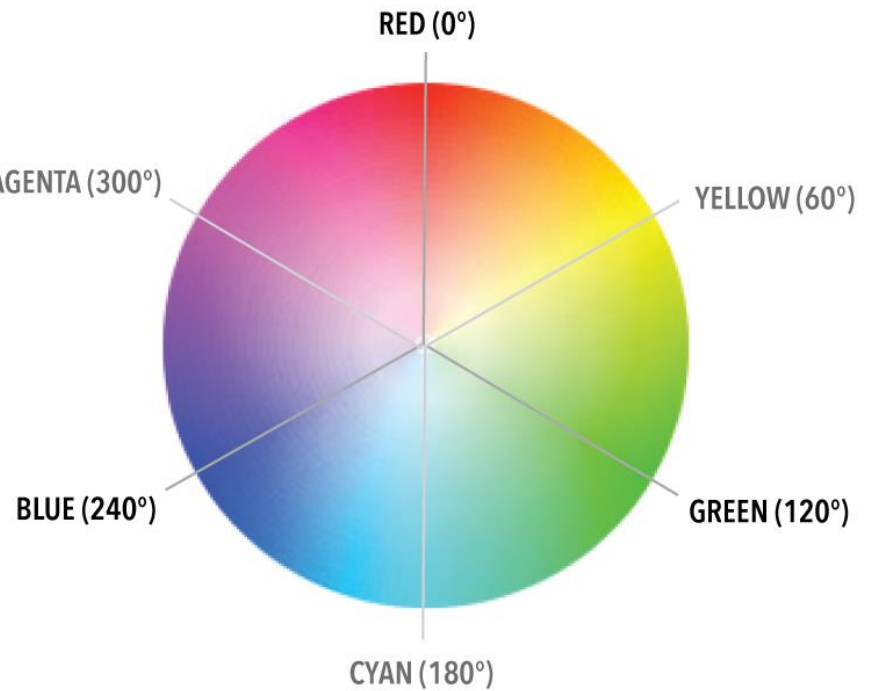




# HWB

- hwb(hue, whiteness, blackness / opacity)

- Hue – odtieň 0-359
- Whiteness – prítiahnutie bielej 0-100%
- Blackness – prítiahnutie k čiernej 0-100%
- Ak ťaháme k obom pridáva sa sivá



- [https://en.wikipedia.org/wiki/HWB\\_color\\_model](https://en.wikipedia.org/wiki/HWB_color_model)

# dedičnosť

- Elementy dedia niektoré vlastnosti a niektoré nie
  - Napr. color sa dedí od predkov k potomkom
    - <li> dedí od <ul>
    - <em> dedí od <p>
    - ...
  - Napr. border sa nededí
- Každá vlastnosť v dokumentácii má uvedenú vlastnosť inherited
- Dedičnosť sa dá vynútiť cez vlastnosť: inherit
- Alebo zrušiť cez vlastnosť: initial

# Font-family

- Font ktorý sa aktuálne používa
  - ▣ inspect > computed styles > rendered fonts
- Defaultné fonty sú iné pre rôzne operačné systémy
  - ▣ Pozrite si <https://www.cssfontstack.com/>
- Máme niekoľko generických fontov (rodín)
  - ▣ serif (pätkové)
  - ▣ sans-serif (bezpätkové)
  - ▣ monospace
  - ▣ fantasy
  - ▣ script
- Správne uvedieme viaceré oddelené čiarkou, pričom prvý, ktorý je nainštalovaný na počítači, sa použije
  - ▣ Ako posledný použijeme vždy nejaký generický font
- Systémové fonty
  - ▣ <https://modernfontstacks.com/>

# Font-size

- Rôzne jednotky
  - xx-small, x-small, small, medium, large, x-large, xx-large, xxx-large
  - 20px, 10px, 60px,...
  - larger, smaller (oproti rodičovi)
  - 50%, 120% (oproti rodičovi)
  - ...

# Font-weight

- Závisí od fontu, kol'ko je možností
- Hrúbka textu
  - ▣ normal, bold
  - ▣ lighter, bolder (oproti rodičovi)
  - ▣ 100 , .., 400 (normal), .., 700 (bold), 800, 900

# Font-style

- Šikmost'
- Závisí od fontu, či je možnosť zošikmenia
- Niektoré fonty sú umelo zošikmované
- normal, italic, oblique, oblique uhol
  - ▣ uhol: -90deg ,... 90deg

# Text-align

---

- Zarovňávanie textu voči šírke elementu
- Start, left, end, right, center, justify
  
- Ak použijeme direction: rtl, end je naľavo

# Letter-spacing

- Letter-spacing
  - Šírka medzery medzi písmenami
  - 0 je default,
  - Kladná hodnota – oddeľuje znaky od seba
  - Záporná hodnota – približuje znaky k sebe
- Word-spacing
  - Medzera medzi slovami



# Line-height

- Určuje výšku riadku
- Používa sa na medzeru medzi riadkami
- Najčastejšie je hodnotou číslo bez jednotky, ktoré predstavuje násobok výšky fontu



# Vlastné fonty

- Môžeme nejaké nájsť na Google fonts
  - ▣ Importujeme buď príslušné `<link>` elementy v `<head>`, alebo
  - ▣ Importujeme cez `@import url()` v css

# Rýchly projektík – Fonty v css

---

- Precvičíme si nastavovanie vlastností písma