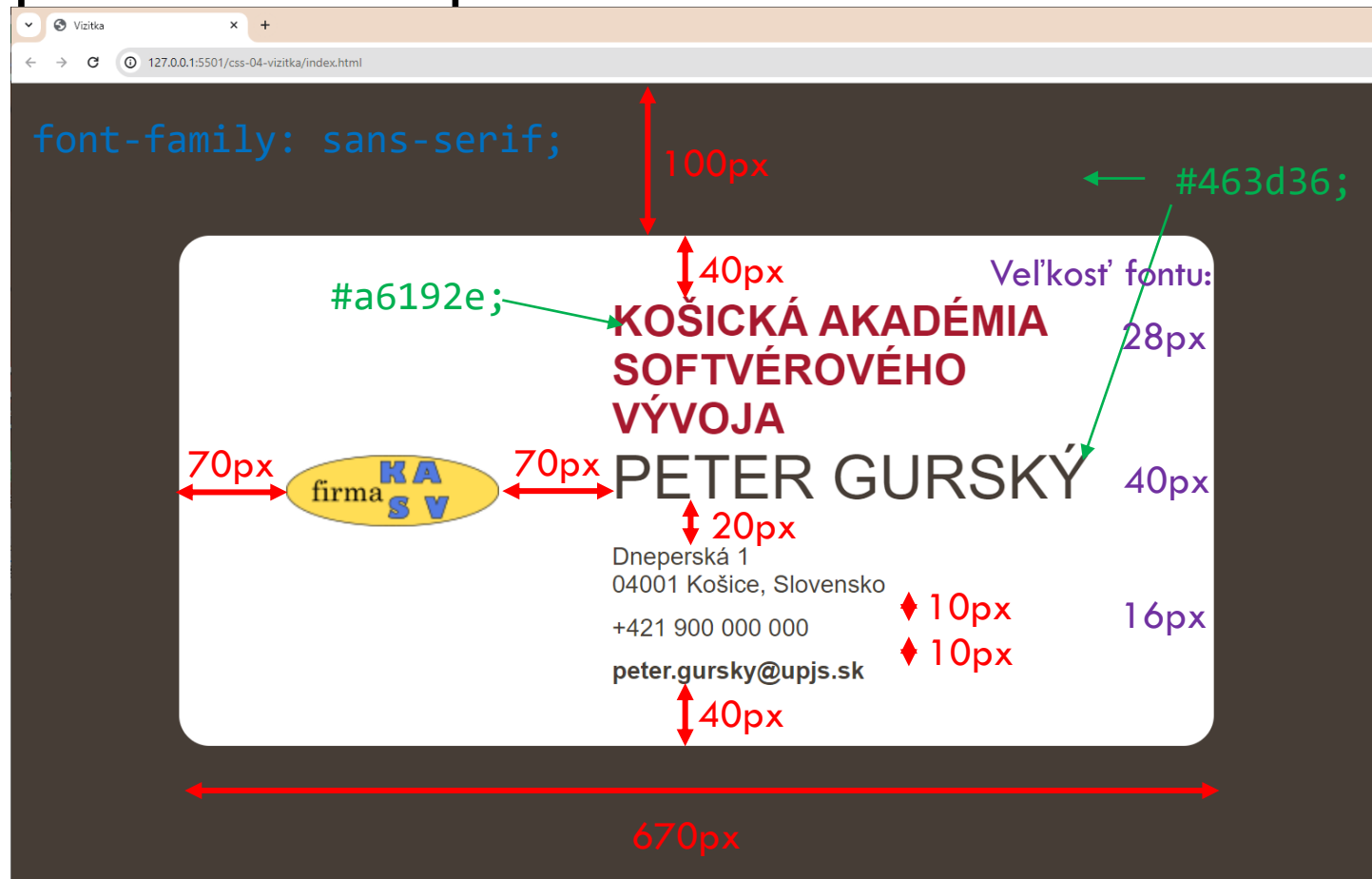


WEBY – CSS 5

Selektory, pseudotriedy, pseudoelementy

Návrat k vizitke

- Keďže viacerí mali problém s projektom Vizitka, spravíme si ho spoločne.



Ďalšie selektory

- $h1 + p \{ \dots \}$
 - ▣ Paragrafy, ktoré sú priamymi nasledovníkmi $h1$
- $h1 \sim p \{ \dots \}$
 - ▣ Paragrafy, ktoré sú súrodenci $h1$ a nasledujú niekde po $h1$

Atribúťový selektor

- `input[type="checkbox"]`
 - ▣ `<input type="checkbox" name="ok" checked>`
 - ▣ Presná zhoda s hodnotou atribútu
- `a[href*="wiki"]`
 - ▣ ak wiki je **podreťazec**, napr. ``
- `a[href^="#"]`
 - ▣ ak href **začína** znakom #, napr. ``
- `a[href$=".sk"]`
 - ▣ ak href **končí** podreťazcom .sk
- `a[name~="ahoj"]`
 - ▣ ak name obsahuje **slovo** ahoj

Pseudo triedy (stav elementov)

- selektor:**hover** – keď prídeme myšou nad element
- **:visited** – linky, smerujúce na URL, ktoré sme v minulosti navštívili
- **:disabled** – iba vypnuté formulárové elementy
- **:placeholder-shown** – keď je zobrazený placeholder
- **:required** – iba pre required elementy
- **:active** – aktivovaný element používateľom – typicky práve stlačené tlačidlo, linka alebo formulárový element cez label
- **:focus** – aktívny formulárový element (kde je kurzor)

Pseudo triedy (pozičné v strome)

- `li:first-of-type` – prvé dieťa `` u každého rodiča
- `p:last-of-type` – posledné dieťa `<p>` u každého rodiča
- `:nth-of-type(a n + b)`, kde `a` a `b` sú konštanty
- `selektor1:not(selektor2)` – všetky elementy spĺňajúce selektor1 a zároveň nespĺňajúce selektor2
- `selektor_rodica:has(selektor_potomka)` – aplikuje sa na rodiča iba ak má potomka, pre ktorý platí jeho selektor

Pseudo elementy

- Môžeme štýlovať aj časti elementov, ktoré nie sú samostatné elementy
- Pseudo element je selektor pre časť elementu
- `p::first-line` – prvý riadok paragrafu
- `p::first-letter` – prvé písmeno paragrafu
- `input::placeholder` – štýlujeme len text placeholderu
- `p::selection` – štýlujeme, čo používateľ vyberie myšou

Projekt Špagety 2

- V tomto projekte si vyskúšate niektoré pseudotriedy a pseudoelementy a zároveň zopakujete box model