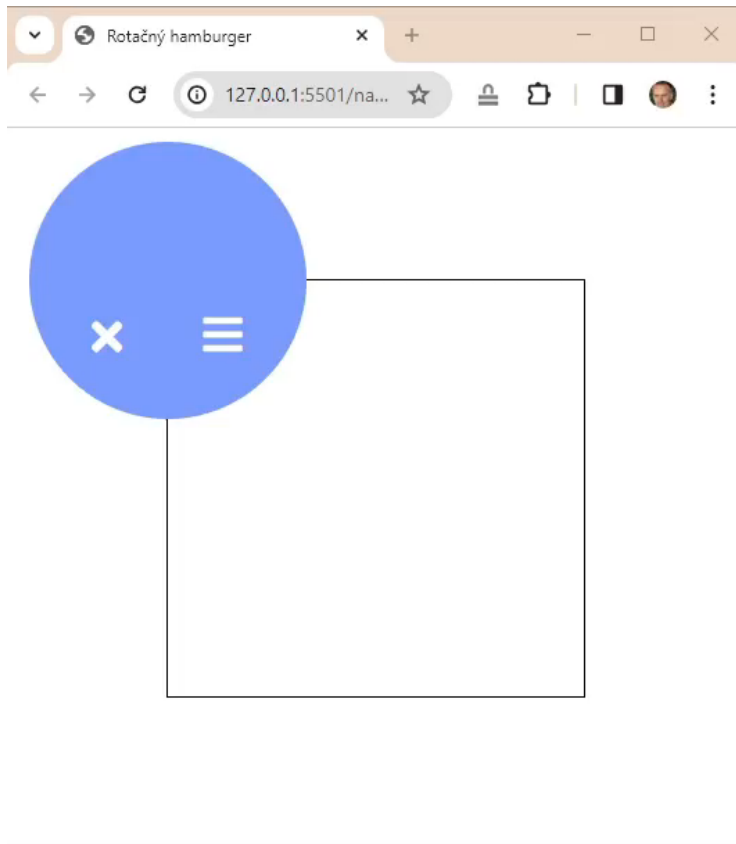


WEBY – CSS 10

Javascript – zmena tried

Rotačný hamburger



Font awesome



- <https://cdnjs.com/libraries/font-awesome>
 - Odtiaľ si stiahneme link pre html
- <https://fontawesome.com/search>
 - Tu hľadáme ikonky

Importovanie javascriptu

- Chceme, aby sa pri renderovaní stránky spustil javascriptový skript
- `<script>alert('žijem')</script>`
 - ▣ Kód priamo v súbore html
- `<script src="script.js"></script>`
 - ▣ Spustenie zo súboru script.js v aktuálnom adresári
- `<script src="script.js" defer></script>`
 - ▣ Skript zo súboru sa spustí, až keď je stránka vyrenderovaná

Selektory v Javascript- e

- `const myEl = document.getElementById('myId');`
 - ▣ Vrátí element s id="myId"
- `const grpEls = document.getElementsByClassName('grp');`
 - ▣ Vrátí HTMLCollection elementov, ktoré majú v atribúte class triedu grp
 - ▣ HTMLCollection vieme iterovať ako bežné pole

```
for (let el of grpEls) {  
    console.log(el.textContent);  
}
```
- `const myGrpEls = myEl.getElementsByClassName('grp');`
 - ▣ Vrátí HTMLCollection elementov, ktoré sú potomkom myEl, ktoré majú v atribúte class triedu grp

Selektory v Javascript- e

- `const myEl = document.querySelector('#myId');`
 - ▣ Vrátí element s id="myId"
- `const grpEl = document.querySelector('.grp');`
 - ▣ Vrátí prvý element, ktorý má v atribúte class triedu grp
- `const grpEls = document.querySelectorAll('.grp');`
 - ▣ Vrátí HTMLCollection elementov, ktoré majú v atribúte class triedu grp
- `const myGrpEls = document`
`.querySelectorAll('#myId .grp');`
 - ▣ Vrátí HTMLCollection elementov, ktoré sú potomkom elementu s id="myId" a majú v atribúte class triedu grp

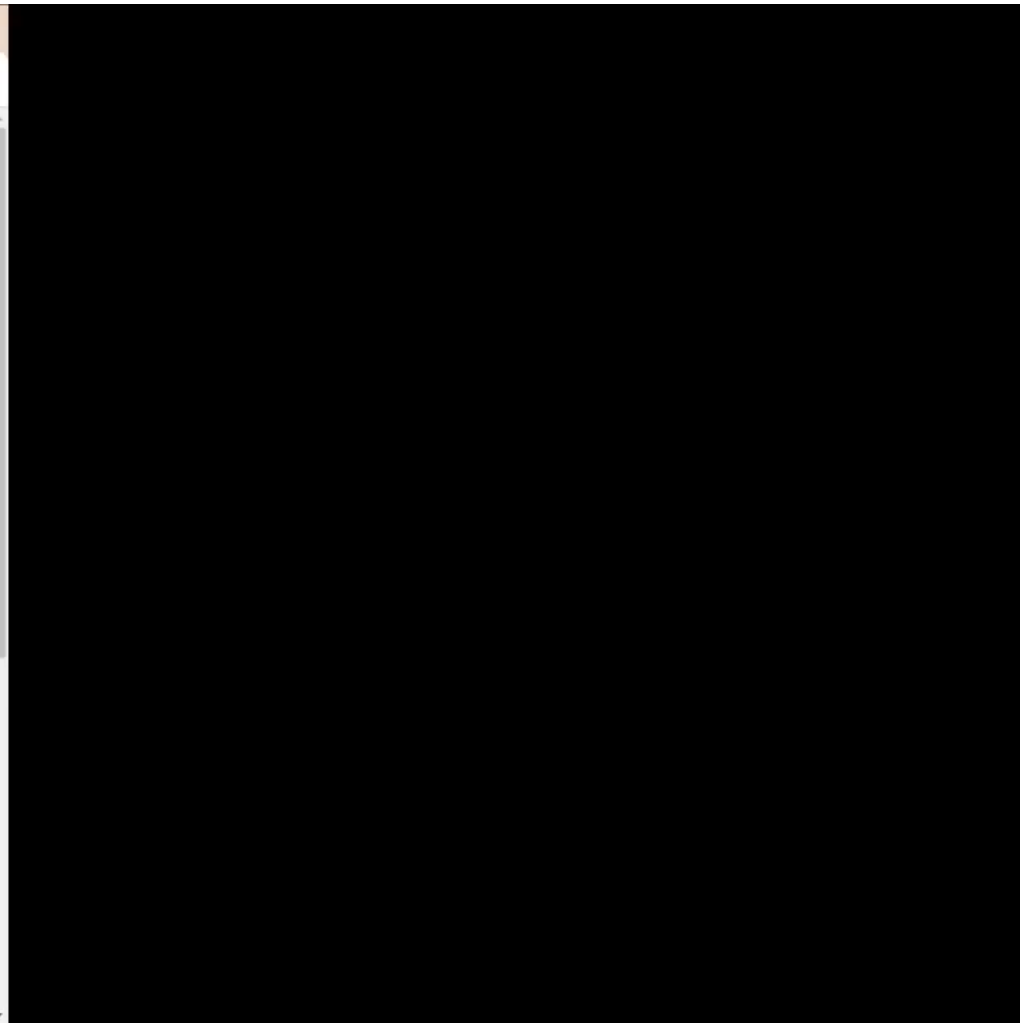
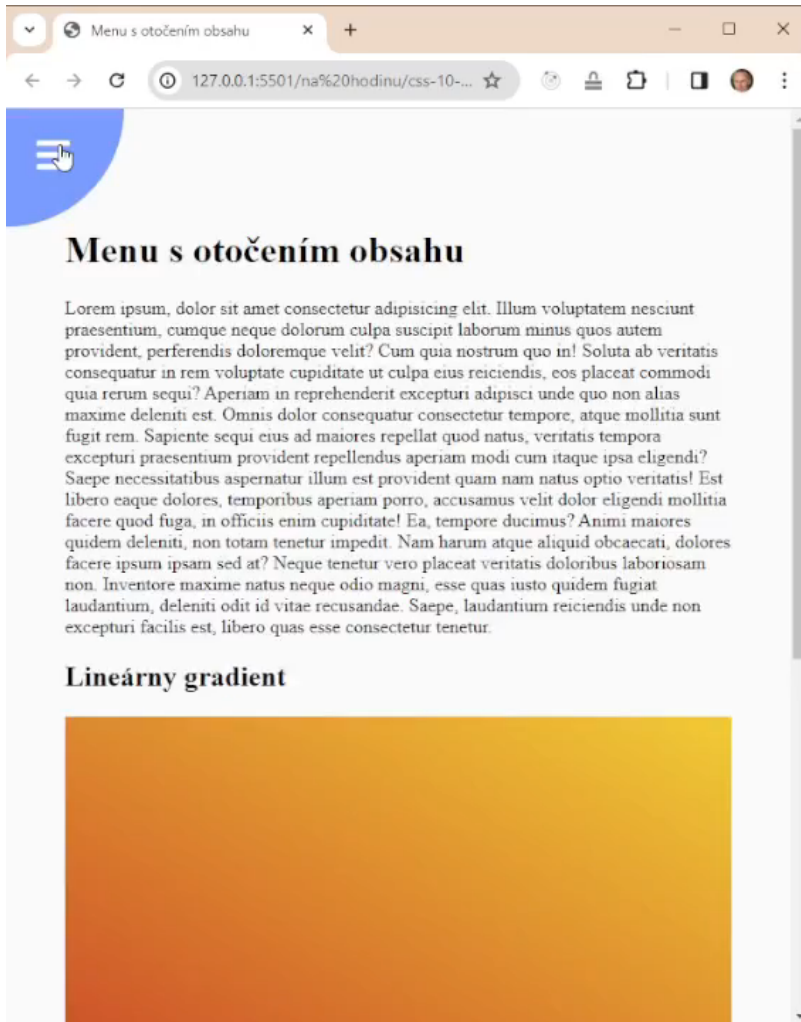
Listenersy na elementoch

- `myEl.addEventListener('click', () => {
 alert('myEl bol kliknutý');
});`
- `myEl.onclick = () => {
 alert('myEl bol kliknutý');
};`
- Je veľmi veľa ďalších typov udalostí
 - ▣ `dblclick, focus, input, keydown, keyup, mousedown, mouseover, copy, paste, scroll, touchstart, wheel, ...`

Zmena tried v elemente

- `myEl.classList.add('nova');`
 - ▣ Pridáme elementu ďalšiu triedu s hodnotou nova
- `myEl.classList.remove('stara');`
 - ▣ Odstránime elementu triedu stara
- `myEl.classList.toggle('zmena');`
 - ▣ Ak element mal triedu zmena, odstránime ju
 - ▣ Ak element nemal triedu zmena, pridáme mu ju
- `const jeTam = myEl.classList.contains('ihla');`
 - ▣ Vráti informáciu, či element obsahuje triedu ihla

Menu s otočením obsahu



Projektík

