









WEBY – 4. HTML

Špeciálne tagy a znaky, tabuľky

Špeciálne znaky a ikonky

- cez html entity &názov_entity;

entita	znak
<	<
>	>
&	&
 	pevná medzera
"	"
'	'
€	€
©	©

entita	ikonka
☎	
☺	
♻	
⛔	
☀	
☁	
☃	
☠	

pre bohatšie a krajšie ikonky sa používajú extrené fonty alebo SVG ikonky skúste napr.
<https://fontawesome.com>, <https://icons8.com/line-awesome>,
<https://ionicons.com/> , <https://material.io/resources/icons/>

Grafické prvky

□ `<meter>`



- zobrazuje časť celku

- nastavené cez atribúty `value`, `min`, `max` alebo `value` s hodnotou medzi 0 a 1 (časť celku)

□ `<progress>`



- určený na zobrazenie progresu vykonávanie nejakej úlohy

Nesémantické funkčné bloky

- `<details>`
 - ▣ obvykle na dodatočné informácie, ktoré sa dajú zobrazit' (ak atribút `open` je `true`), alebo skryt'
 - ▣ vo vnútornom tagu `<summary>` je vždy viditeľná časť
- `<dialog>`
 - ▣ niečo ako vyskakovacie „okno“ vo forme elementu na stránke, viditeľné ak atribút `open` je `true`
- `<pre>`
 - ▣ predformátovaný text so všetkými whitespace znakmi
- `<template>`
 - ▣ nezobrazený HTML kód určený na viacnásobné použite šablóny v JS

Obsahové tagy

- `<iframe>` - na stránku v stránke
 - ▣ pomocou atribútu `sandbox` je možné obmedziť funkcionality takejto stránky, resp. niečo povoliť – posielanie formulárov, vyskakovacie okná, tváriť sa, že obsah je z rovnakého servera, spúšťanie javascriptu, ...
- `<embed>` - na externú aplikáciu, plugin, napr. flash
- `<object>` - na vloženie multimédií
 - ▣ `<param>` - na definovanie dvojice parameter a hodnota poslanej do aplikácie na prehrávanie multimédia
- `<canvas>` - na 2D/3D grafiku a animácie v JS
- `<script>` - na vloženie javascriptu
 - ▣ `src=URL` ak je skript v externom súbore
 - `async="async"` ak sa má spustiť asynchrónne
 - `defer="defer"` ak sa má spustiť až po parsovaní stránky
- `<svg>` - na vloženie SVG grafiky s vlastnou sadou tagov `<circle>`, `<polygon>`, ...

Video

□ <video>

▣ formáty

- webm (Ogg Vorbis audio a VP8/VP9 video) – hlavne pre Firefox a Chrome
- mp4 (AAC alebo MP3 audio a H.264 video) – hlavne pre Internet Explorer and Safari

▣ parametre

- src (alebo vnorený element <source>) – URL k videu
- controls – zobrazí ikonky na ovládanie videa
- width, height – pomer strán sa zachová, primárne sa použije šírka
- autoplay – spustí video hneď po načítaní (neodporúča sa)
- loop – opakuje video dookola (neodporúča sa)
- muted – spustí sa s vypnutým zvukom
- poster – url obrázka zobrazeného pred spustením (napr. reklama)
- preload
 - "none" – nebuffruje súbor
 - "auto" – buffruje súbor
 - "metadata" – buffruje iba metadáta k súboru

Video

□ Príklad použitia:

- ▣ <http://mdn.github.io/learning-area/html/multimedia-and-embedding/video-and-audio-content/extra-video-features.html>

```
<video controls width="400" height="400"  
  autoplay loop muted  
  poster="poster.png">  
  <source src="rabbit320.mp4" type="video/mp4">  
  <source src="rabbit320.webm" type="video/webm">  
  <p>Your browser doesn't support HTML5 video. Here is a <a  
href="rabbit320.mp4">link to the video</a> instead.</p>  
</video>
```

Video - titulky

- `<track>` vnorený do elementu `<video>` za `<source>` elementy

- srt/vtt súbor vo WebVTT formáte

```
1
00:00:22.230 --> 00:00:24.606
This is the first subtitle.
```

```
2
00:00:30.739 --> 00:00:34.074
This is the second.
```

- `<track kind="subtitles" src="subtitles_en.vtt" srclang="en">`
- užitočné pre ľudí s postihnutím, alebo nerozumejúcim daný jazyk
- využívané aj vyhľadávačmi

Audio

- `<audio>` tag
- veľmi podobne ako video
 - ▣ bez atribútov `width`, `height`, `poster`

Tabul'ky

- `<table>`
 - `<caption>nadpis tabul'ky</caption>` - musí byť prvý podelement
 - `<thead>`
 - `<tbody>`
 - `<tfoot>`
 - `<tr>`
 - `<th>` - atribút `scope = col | colgroup | row | rowgroup`
 - `<td>`
 - atribúty `colspan` a `rowspan` na zlučovanie buniek
 - atribút `headers` obsahujúci id hlavičiek k nej prislúchajúcich

4. projekt

- Vytvorte webstránku s tabuľkou obsahujúcou rozvrh hodín

Rozvrh	doobedu				poobede	
	8:00 - 9:30	9:50 - 10:35	10:45 - 11:30		12:30 - 13:15	13:25 - 14:10
Pondelok	Slovenský jazyk	Matematika	Dejepis	obed	Kreslenie	
Utorok	Matematika	Angličtina (sk.A) Nemčina (sk.B)	Zemepis		Telesná výchova	